

Cálculo de Programas

Algebra of Programming

UNIVERSIDADE DO MINHO
Lic. em Engenharia Informática (3º ano)
Lic. Ciências da Computação (2º ano)

2024/25 - Ficha (*Exercise sheet*) nr. 9

1. Considere o seguinte inventário de quatro tipos de árvores: *Consider the following inventory of four types of trees:*

- (a) Árvores com informação de tipo A nas folhas (*Trees with data in their leaves*):

$$T = \text{LTree } A \quad \begin{cases} F X = A + X^2 \\ F f = id + f^2 \end{cases} \quad \text{in} = [\text{Leaf}, \text{Fork}]$$

Haskell: `data LTree a = Leaf a | Fork (LTree a, LTree a)`

- (b) Árvores com informação de tipo A nos nós (*Trees whose data of type A are stored in their nodes*):

$$T = \text{BTree } A \quad \begin{cases} F X = 1 + A \times X^2 \\ F f = id + id \times f^2 \end{cases} \quad \text{in} = [\text{Empty}, \text{Node}]$$

Haskell: `data BTree a = Empty | Node (a, (BTree a, BTree a))`

- (c) Árvores com informação nos nós e nas folhas (*Full trees — data in both leaves and nodes*):

$$T = \text{FTree } B A \quad \begin{cases} F X = B + A \times X^2 \\ F f = id + id \times f^2 \end{cases} \quad \text{in} = [\text{Unit}, \text{Comp}]$$

Haskell: `data FTree b a = Unit b | Comp (a, (FTree b a, FTree b a))`

- (d) Árvores de expressão (*Expression trees*):

$$T = \text{Expr } V O \quad \begin{cases} F X = V + O \times X^* \\ F f = id + id \times \text{map } f \end{cases} \quad \text{in} = [\text{Var}, \text{Term}]$$

Haskell: `data Expr v o = Var v | Term (o, [Expr v o])`

Defina o gene g para cada um dos catamorfismos seguintes desenhando, para cada caso, o diagrama correspondente:

Define the “gene” g for each of the following catamorphisms by drawing, for each case, the corresponding diagram:

- $maximum = \llbracket g \rrbracket$ — devolve a maior folha de uma árvore de tipo (1a). • $maximum = \llbracket g \rrbracket$ — returns the largest leaf of a tree of type (1a).
- $inorder = \llbracket g \rrbracket$ — faz a travessia in-order de uma árvore de tipo (1b). • $inorder = \llbracket g \rrbracket$ — performs a traversal of a type tree (1b).
- $mirror = \llbracket g \rrbracket$ — espelha uma árvore de tipo (1b), i.e., roda-a de 180°. • $mirror = \llbracket g \rrbracket$ — mirrors a tree of type (1b), i.e., rotates it 180°.
- $rep a = \llbracket g \rrbracket$ — substitui todas as folhas de uma árvore de tipo (1a) por um mesmo valor $a \in A$. • $rep a = \llbracket g \rrbracket$ — replaces all leaves of a tree of type (1a) by the same value $a \in A$.

- $convert = \langle g \rangle$ — converte árvores de tipo (1c) em árvores de tipo (1b) eliminando os B s que estão na primeira.
- $vars = \langle g \rangle$ — lista as variáveis de uma árvore expressão de tipo (1d).

- $convert = \langle g \rangle$ — converts trees of type (1c) into trees of type (1b) eliminating the B s that can be found in the first.
- $vars = \langle g \rangle$ — lists the variables of an expression tree of type (1d).

2. Derive a versão *pointwise* do seguinte catamorfismo de B Trees,

Derive the *pointwise* version of the following catamorphism of B Trees

$$tar = \langle [singl \cdot nil, g] \rangle \text{ where } \\ g = \text{map cons} \cdot lstr \cdot (id \times \text{conc}) \\ lstr (b, x) = [(b, a) \mid a \leftarrow x]$$

entregando no final uma versão da função em que não ocorrem os nomes das funções map , cons , singl , nil , conc e lstr . Pode usar $\text{map } f \ x = [f \ a \mid a \leftarrow x]$ como definição *pointwise* de map em listas.

eventually delivering a version of the function in which the function names map , cons , singl , nil , conc do not occur: and lstr . You can use $\text{map } f \ x = [f \ a \mid a \leftarrow x]$ as *pointwise* definition of map in lists.

3. Converta o catamorfismo $vars$ do exercício 1 numa função em Haskell sem quaisquer combinadores *pointfree*.

Unfold catamorphism $vars$ (exercise 1) towards a function in Haskell without any *pointfree* combinator.

4. Um *anamorfismo* é um “*catamorfismo ao contrário*”, i.e. uma função $k : A \rightarrow T$ tal que

An *anamorphism* is a “*catamorphism upside-down*”, i.e. a function $k : A \rightarrow T$ such that

$$k = \text{in} \cdot F \ k \cdot g \tag{F1}$$

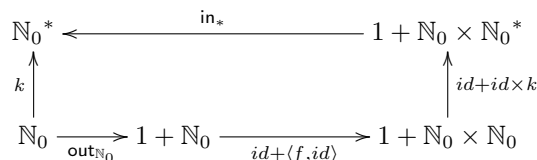
escrevendo-se $k = \langle g \rangle$. Mostre que o anamorfismo de listas

One writes $k = \langle g \rangle$. Show that the list-anamorphism

$$k = \langle (id + \langle f, id \rangle) \cdot \text{out}_{\mathbb{N}_0} \rangle \tag{F2}$$

é descrito pelo diagrama

depicted in diagram



é a função

is the function

$$k \ 0 = [] \\ k \ (n + 1) = (2 \ n + 1) : k \ n$$

para $f \ n = 2 \ n + 1$. (Que faz esta função?)

for $f \ n = 2 \ n + 1$. (What does this function do?)

5. Mostre que o anamorfismo que calcula os sufixos de uma lista

Show that the anamorphism that computes the suffixes of a list

$suffixes = \llbracket g \rrbracket$ where $g = (id + \langle cons, \pi_2 \rangle) \cdot out$

é a função:

is the function:

$suffixes [] = []$
 $suffixes (h : t) = (h : t) : suffixes t$

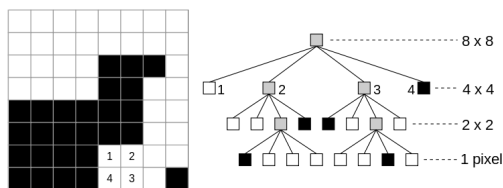
6. Mostre que o catamorfismo de listas $length = \llbracket [zero, succ \cdot \pi_2] \rrbracket$ é a mesma função que o anamorfismo de naturais $\llbracket (id + \pi_2) \cdot out_{List} \rrbracket$.

Show that the list catamorphism $length = \llbracket [zero, succ \cdot \pi_2] \rrbracket$ is the same function as the \mathbb{N}_0 -anamorphism $\llbracket (id + \pi_2) \cdot out_{List} \rrbracket$.

7. **Questão prática** — Este problema não irá ser abordado em sala de aula. Os alunos devem tentar resolvê-lo em casa e, querendo, publicarem a sua solução no canal **#geral** do Slack, com vista à sua discussão com colegas. Dão-se a seguir os requisitos do problema.

Open assignment — This assignment will not be addressed in class. Students should try to solve it at home and, wishing so, publish their solutions in the **#geral** Slack channel, so as to trigger discussion among other colleagues. The requirements of the problem are given below.

Problem requirements: The figure below



(Source: Wikipedia) shows how an image (in this case in black and white) is represented in the form of a quaternary tree (vulg. quadtree) by successive divisions of the 2D space into four regions, until reaching the resolution of one pixel.

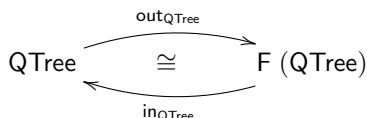
Let the following Haskell definition of a quadtree be given, for a given type *Pixel* predefined:

`data QTree = Pixel | Blocks (QTree) (QTree) (QTree) (QTree)`

Having chosen for this type the base functor

$$F Y = Pixel + Y^2 \times Y^2 \tag{F3}$$

where Y^2 abbreviates $Y \times Y$, as usual, define the usual construction and decomposition functions of this type, cf.:



Then, write the Haskell code of *Quad.hs*, a Haskell library similar to others already available, e.g. *LTree.hs*. Finally, implement as a *QTree* catamorphism the operation that rotates an image 90° clockwise.

□