

Cálculo de Programas

2.º Ano de LEI+MiEI (Universidade do Minho)
Ano Lectivo de 2023/24

2º Teste — 11 de Dezembro de 2023, 17h00–19h00
Salas 1.03 + 1.01 + 0.20 + 1.13 do Edifício 2.

PROVA PRESENCIAL INDIVIDUAL SEM CONSULTA (2h)

Importante — *Ler antes de iniciar a prova:*

- *Esta prova consta de 8 questões que valem, cada uma, 2.5 valores. O tempo médio estimado para resolução de cada questão é de 15 min.*
- *Recomenda-se que os alunos leiam a prova antes de decidirem por que ordem querem responder às questões que são colocadas.*

Questão 1 Os tipos \mathbb{B} e $1 + 1$ — onde $1 = \{()\}$ — são isomorfos, podendo a função $\text{out} : \mathbb{B} \rightarrow 1 + 1$ ser escrita em Haskell da seguinte maneira:

```
out :  $\mathbb{B} \rightarrow 1 + 1$   
out FALSE =  $i_1 ()$   
out TRUE  =  $i_2 ()$ 
```

Apresente uma definição, sem recorrer a variáveis, para a função in (inversa de out), derivada por cálculo analítico a partir da definição dada acima de out .

RESOLUÇÃO: Tem-se (justificar os passos que são dados):

$$\begin{aligned} & \left\{ \begin{array}{l} \text{out FALSE} = i_1 () \\ \text{out TRUE} = i_2 () \end{array} \right. \\ \equiv & \left\{ \dots \dots \dots \right\} \\ & \left\{ \begin{array}{l} \text{out (FALSE ())} = i_1 () \\ \text{out (TRUE ())} = i_2 () \end{array} \right. \\ \equiv & \left\{ \dots \dots \dots \right\} \\ & \left\{ \begin{array}{l} \text{out} \cdot \text{FALSE} = i_1 \\ \text{out} \cdot \text{TRUE} = i_2 \end{array} \right. \\ \equiv & \left\{ \dots \dots \dots \right\} \\ & \text{out} \cdot [\text{FALSE}, \text{TRUE}] = [i_1, i_2] \\ \equiv & \left\{ \dots \dots \dots \right\} \\ & [\text{FALSE}, \text{TRUE}] = \text{in} \end{aligned}$$

□

Questão 2 Considere a função

$$\alpha p = \text{swap} \cdot (p \rightarrow \pi_1, \pi_2)$$

Determine o tipo mais geral de αp e, a partir dele, a sua propriedade grátis.

RESOLUÇÃO: Tem-se que:

- Em $p \rightarrow f, g$ os tipos de f e de g são iguais.
- Partindo de $\pi_1: A \times B \rightarrow A$ e $\pi_2: C \times D \rightarrow D$ ter-se-á $A = B = C = D$ e portanto $p \rightarrow \pi_1, \pi_2: A \times A \rightarrow A$.
- Como $\text{swap}: X \times Y \rightarrow Y \times X, A := X \times Y$, ficamos com $\alpha p: (X \times Y) \times (X \times Y) \rightarrow Y \times X$.

Logo a lei grátis é (fazer diagrama, etc):

$$(g \times f) \cdot (\alpha p) = (\alpha p) \cdot ((f \times g) \times (f \times g))$$

□

Questão 3 Considere a estrutura de dados que se segue, estudada nas aulas:

Árvores com informação de tipo A nos nós :

$$T = \text{BTree } A \quad \begin{cases} B(X, Y) = 1 + X \times Y^2 \\ B(g, f) = id + g \times f^2 \end{cases} \quad \text{in} = [\text{Empty}, \text{Node}]$$

Haskell: `data BTree a = Empty | Node (a, (BTree a, BTree a))`

Defina como um catamorfismo a função

$$f: \text{BTree } A \rightarrow A^*$$

$$f = \langle g \rangle$$

isto é, identifique g tal que $f t$ seja o caminho a percorrer na árvore t para atingir o seu nó terminal mais à direita.

RESOLUÇÃO: $f = \langle [nil, g_2] \rangle$ onde $g_2 = \text{cons} \cdot (id \times \pi_2)$, isto é, $g_2(a, (b, c)) = a : c$.

O que g_2 faz é, quanto já se tem em c o caminho a percorrer para atingir o nó mais à direita, acrescentar a (o nó onde se está de momento) a c . □

Questão 4 A função nr (= “no repeats”) que se segue testa se uma lista tem elementos repetidos:

$$nr: A^* \rightarrow \mathbb{B}$$

$$nr = \pi_2 \cdot aux \text{ where}$$

$$aux = \langle [m, \langle n, h \rangle] \rangle$$

$$m _ = ([, \text{TRUE})$$

$$n = \text{cons} \cdot (id \times \pi_1)$$

$$h(a, (t, b)) = \neg (a \in t) \wedge b$$

Resolva em ordem a f e g a equação

$$\langle f, g \rangle = aux$$

(E1)

entregando essas funções definidas sem recurso a quaisquer combinadores pointfree estudados na disciplina. **Sugestão:** use a lei de recursividade mútua.

RESOLUÇÃO: Tem-se (justificar os passos que são dados):

$$\begin{aligned}
 \langle f, g \rangle &= \langle [m, \langle n, h \rangle] \rangle \\
 &\{ \dots \} \\
 \langle f, g \rangle &= \langle [\langle \text{nil}, \text{TRUE} \rangle, \langle n, h \rangle] \rangle \\
 &\{ \dots \} \\
 \langle f, g \rangle &= \langle \langle [\text{nil}, n], [\text{TRUE}, h] \rangle \rangle \\
 &\{ \dots \} \\
 &\begin{cases} f \cdot \text{in} = [\text{nil}, \text{cons} \cdot (id \times \pi_2)] \cdot (id + id \times \langle f, g \rangle) \\ g \cdot \text{in} = [\text{TRUE}, h] \cdot (id + id \times \langle f, g \rangle) \end{cases} \\
 &\{ \dots \} \\
 &\begin{cases} f \cdot \text{in} = \text{in} \cdot (id + id \times f) \\ g \cdot \text{in} = [\text{TRUE}, h \cdot \langle f, g \rangle] \end{cases} \\
 &\{ \dots \} \\
 &\begin{cases} f = \langle \text{in} \rangle \\ \begin{cases} g \cdot \text{nil} = \text{TRUE} \\ g \cdot \text{cons} = h \cdot \langle f, g \rangle \end{cases} \end{cases} \\
 &\{ \dots \} \\
 &\begin{cases} f = id \\ \begin{cases} g [] = \text{TRUE} \\ g (a : t) = h (f a, g t) \end{cases} \end{cases} \\
 &\{ \dots \} \\
 &\begin{cases} f = id \\ \begin{cases} g [] = \text{TRUE} \\ g (a : t) = h (a, g t) \end{cases} \end{cases} \\
 &\{ \dots \} \\
 &\begin{cases} f = id \\ \begin{cases} g [] = \text{TRUE} \\ g (a : t) = \neg (a \in t) \wedge g t \end{cases} \end{cases}
 \end{aligned}$$

□

Questão 5 Nas aulas teórico-práticas demonstrou-se o seguinte resultado sobre a composição de catamorfismos:

$$\langle g \rangle \cdot \langle \text{in} \cdot k \rangle = \langle g \cdot m \rangle \iff m \cdot F f = F f \cdot k \tag{E2}$$

Use (E2) para provar a lei de absorção-cata:

$$\langle g \rangle \cdot \top h = \langle g \cdot B (h, id) \rangle$$

NB: recordam-se as leis functoriais estendidas a bifunctors:

$$B (id, id) = id \tag{E3}$$

$$B (h \cdot f, k \cdot g) = B (h, k) \cdot B (f, g) \tag{E4}$$

RESOLUÇÃO: Tem-se (justificar os passos que são dados):

$$\begin{aligned}
 & \langle g \rangle \cdot \top h = \langle g \cdot B(h, id) \rangle \\
 \equiv & \quad \{ \dots\dots\dots \} \\
 & \langle g \rangle \cdot \langle in \cdot B(h, id) \rangle = \langle g \cdot B(h, id) \rangle \\
 \Leftarrow & \quad \{ \dots\dots\dots \} \\
 & B(h, id) \cdot F f = F f \cdot B(h, id) \\
 \equiv & \quad \{ \dots\dots\dots \} \\
 & B(h, id) \cdot B(id, f) = B(id, f) \cdot B(h, id) \\
 \equiv & \quad \{ \dots\dots\dots \} \\
 & B(h, f) = B(h, f) \\
 & \square
 \end{aligned}$$

□

Questão 6 Considere a função:

$$\begin{aligned}
 & stake _ [] = [] \\
 & stake 0 _ = [] \\
 & stake y (x : t) \\
 & \quad | y \equiv x = [x] \\
 & \quad | y < x = [y] \\
 & \quad | y > x = x : stake (y - x) t
 \end{aligned}$$

stake x y dá o maior prefixo de *y* cuja soma não excede *x*, truncando se necessário o último elemento. Por exemplo, *stake 5 [1, 2] = [1, 2]* e *stake 5 [-1, 2, 6] = [-1, 2, 4]*.

Defina *divide* tal que $\widehat{stake} = \llbracket divide \rrbracket$ seja um anamorfismo de listas. Apoie a sua resolução num diagrama.

RESOLUÇÃO: Seja $\widehat{untake} = \widehat{stake}$. Há a necessidade de fazer com que

$$\begin{aligned}
 & | y \equiv x = [x] \\
 & | y < x = [y]
 \end{aligned}$$

não sejam mais um caso de base mas sim um caso particular do recursivo, possível pois $[x] = x : [] = x : stake 0 _$, a mesma coisa para $[y]$. Assim:

$$\begin{aligned}
 & \widehat{untake} (_, []) = [] \\
 & \widehat{untake} (0, x) = [] \\
 & \widehat{untake} (y, (x : t)) \\
 & \quad | y \equiv x = x : \widehat{untake} (0, t) \\
 & \quad | y < x = y : \widehat{untake} (0, t) \\
 & \quad | y > x = x : \widehat{untake} ((y - x), t)
 \end{aligned}$$

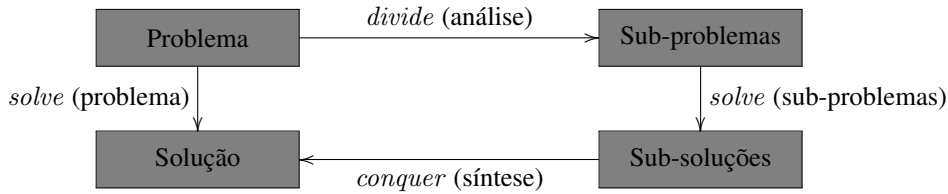
Logo:

$$\begin{aligned}
 & divide (_, []) = i_1 () \\
 & divide (0, x) = i_1 ()
 \end{aligned}$$

$divide(y, (x : t))$
 $| y \equiv x = i_2(x, (0, t))$
 $| y < x = i_2(y, (0, t))$
 $| y > x = i_2(x, ((y - x), t))$

□

Questão 7 O desenho que se segue descreve a estratégia de programação conhecida por *divide & conquer*:



No Cálculo de Programas, esta estratégia é captada pelo conceito de *hilomorfismo*, definido como a composição

$$solve = \langle conquer \rangle \cdot \llbracket divide \rrbracket \tag{E5}$$

que se pode demonstrar ser tal que:

$$solve = conquer \cdot (F solve) \cdot divide \tag{E6}$$

Complete o raciocínio que se segue em que se converte (E5) em (E6):

$$\begin{aligned}
 & solve = \langle conquer \rangle \cdot \llbracket divide \rrbracket \\
 \equiv & \{ \dots \} \\
 & solve = conquer \cdot F \langle conquer \rangle \cdot out \cdot \llbracket divide \rrbracket \\
 \equiv & \{ \dots \} \\
 & \vdots \\
 \equiv & \{ \dots \} \\
 & solve = conquer \cdot F solve \cdot divide
 \end{aligned}$$

RESOLUÇÃO: Tem-se (justificar os passos que são dados):

$$\begin{aligned}
 & solve = \langle conquer \rangle \cdot \llbracket divide \rrbracket \\
 \equiv & \{ \dots \} \\
 & solve = conquer \cdot F \langle conquer \rangle \cdot out \cdot \llbracket divide \rrbracket \\
 \equiv & \{ \dots \} \\
 & solve = conquer \cdot F \langle conquer \rangle \cdot F \llbracket divide \rrbracket \cdot divide \\
 \equiv & \{ \dots \} \\
 & solve = conquer \cdot F (\langle conquer \rangle \cdot \llbracket divide \rrbracket) \cdot divide \\
 \equiv & \{ \dots \} \\
 & solve = conquer \cdot F solve \cdot divide
 \end{aligned}$$

□

Questão 8 Em qualquer monad \mathbb{T} faz sentido definir a operação que emparelha cada elemento b de um seu habitante t com um determinado valor a :

$$\text{str } a \ t = \text{do } \{ b \leftarrow t ; \text{return}(a, b) \} \quad (\text{E7})$$

Mostre que (E7) e a definição *pointfree* (E8) que se segue coincidem:

$$\text{str } a = \mathbb{T} \langle \underline{a}, \text{id} \rangle \quad (\text{E8})$$

Sugestão: recorde, das aulas práticas, o facto $\mathbb{T} f = (u \cdot f) \bullet \text{id}$.

RESOLUÇÃO: Tem-se (justificar os passos que são dados):

$$\begin{aligned} \text{str } a &= \mathbb{T} \langle \underline{a}, \text{id} \rangle \\ &\equiv \{ \dots \} \\ \text{str } a &= (u \cdot \langle \underline{a}, \text{id} \rangle) \bullet \text{id} \\ &\equiv \{ \dots \} \\ \text{str } a \ t &= ((u \cdot \langle \underline{a}, \text{id} \rangle) \bullet \text{id}) \ t \\ &\equiv \{ \dots \} \\ \text{str } a \ t &= \text{do } \{ b \leftarrow \text{id } t ; (\text{return} \cdot \langle \underline{a}, \text{id} \rangle) \ b \} \\ &\equiv \{ \dots \} \\ \text{str } a \ t &= \text{do } \{ b \leftarrow t ; \text{return } (a, b) \} \end{aligned}$$

□
