

# Cálculo de Programas

## *Algebra of Programming*

UNIVERSIDADE DO MINHO  
Lic. em Engenharia Informática (3º ano)  
Lic. Ciências da Computação (2º ano)

2023/24 - Ficha ( *Exercise sheet* ) nr. 11

1. Considere o anamorfismo  $r = \llbracket g \rrbracket$  em que *Consider the anamorphism  $r = \llbracket g \rrbracket$  where  $g$  is*

$$\begin{aligned} g [] &= i_1 () \\ g x &= i_2 (\text{last } x, \text{init } x) \end{aligned}$$

onde  $\text{last } x$  dá o último elemento da lista  $x$  e  $\text{init } x$  dá  $x$  sem esse último elemento. O que faz a função  $r$ ? Responda informalmente desenhando o diagrama de  $r$ .

*in which  $\text{last } x$  gives the last element of list  $x$  and  $\text{init } x$  gives  $x$  without this last element. What does  $r$  do? Answer informally by drawing the diagram of  $r$ .*

2. Considere a função: *Let function*

$$x \ominus y = \text{if } x \leq y \text{ then } 0 \text{ else } 1 + x \ominus (y + 1)$$

Quais os valores das expressões  $(3 \ominus 2) \ominus 3$  e  $(3 \ominus 4) + 4$ ? Codifique  $\widehat{\ominus} : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  como um anamorfismo de naturais e faça o respectivo diagrama.

*be given. Evaluate  $(3 \ominus 2) \ominus 3$  and  $(3 \ominus 4) + 4$  and encode  $\widehat{\ominus} : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  as an anamorphism over  $\mathbb{N}_0$ . Draw the corresponding diagram.*

3. O isomorfismo  $\text{in} : B(A, T A) \rightarrow T A$  construtor dos habitantes de um tipo recursivo (paramétrico) de base  $B$  é ele próprio paramétrico em  $A$ . Complete o seguinte diagrama que capta a propriedade natural (grátis) de  $\text{in}$ : *Isomorphism  $\text{in} : B(A, T A) \rightarrow T A$  constructing inhabitants of a recursive (parametric) base type  $B$  is itself parametric on  $A$ . Complete the following diagram that captures the natural (free) property of  $\text{in}$ :*

$$\begin{array}{ccc} T A & \xleftarrow{\text{in}} & B(A, T A) \\ T f \downarrow & & \downarrow ? \\ T A' & \xleftarrow{\text{in}} & B(A', T A') \end{array}$$

Instancie essa propriedade para listas, em que *Instantiate this property for lists, where*

$$\begin{cases} T A = A^* \\ B(X, Y) = 1 + X \times Y \\ T f = \text{map } f \end{cases}$$

Desenvolva essa igualdade até chegar à sua formulação sem qualquer dos construtores *pointfree* estudados nesta disciplina. O que é que obteve, afinal?

*Unfold the equality until a formulation is reached involving none of the pointfree constructors studied in this course. What did you get, after all?*

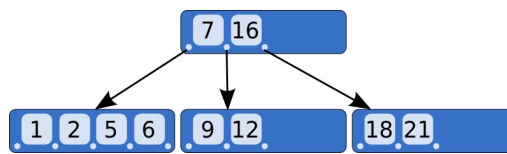
4. Uma “B-tree” é uma generalização das árvores binárias do módulo BTree a mais do que duas sub-árvores por nó:

*A “B-tree” is a generalization of the binary trees of the BTree module to more than two subtrees per node:*

```
data B_tree a = Nil | Block { leftmost :: B_tree a, block :: [(a, B_tree a)] }
```

Por exemplo, a B-tree

*For instance, the B-tree*



é representada no tipo acima por:

*is represented by the data type above as:*

```
t = Block {
  leftmost = Block {
    leftmost = Nil,
    block = [(1, Nil), (2, Nil), (5, Nil), (6, Nil)]},
  block = [
    (7, Block {
      leftmost = Nil,
      block = [(9, Nil), (12, Nil)]}),
    (16, Block {
      leftmost = Nil,
      block = [(18, Nil), (21, Nil)]})
  ]}
```

Identifique, justificando, o functor de base

*Identify the base functor*

$$\begin{cases} B(X, Y) = \dots \\ B(f, g) = \dots \end{cases} \quad (F1)$$

que capta o padrão de recursividade da declaração de *B\_tree* dada acima, em Haskell, bem como o isomorfismo:

*which captures the recursion pattern of the declaration of B\_tree given above, in Haskell, as well as the isomorphism:*

$$\text{in} : B(A, B\_tree A) \rightarrow B\_tree A$$

5. O algoritmo “bubble-sort” é o ciclo-for

*The “bubble-sort” algorithm is a for-loop:*

```
bSort xs = for bubble xs (length xs) where
  bubble (x : y : xs)
    | x > y = y : bubble (x : xs)
    | otherwise = x : bubble (y : xs)
  bubble x = x
```

cujo corpo de ciclo é um hilomorfismo bubble =  $\llbracket \text{conquer}, \text{divide} \rrbracket$ . Identifique os genes *divide* e *conquer* desse hilomorfismo.

*Its loop-body is a hylomorphism bubble =  $\llbracket \text{conquer}, \text{divide} \rrbracket$ . Identify the genes divide and conquer of this hylomorphism.*

6. Todo o ciclo-*while* que termina pode ser definido por

*Every terminating while-loop can be defined by*

$$\mathbf{while} \ p \ f \ g = \mathbf{tailr} \ ((g + f) \cdot (\neg \cdot p)?) \tag{F2}$$

recorrendo ao combinador de “tail recursion”

*using the “tail recursion” combinator*

$$\mathbf{tailr} \ f = \llbracket \text{join}, f \rrbracket \tag{F3}$$

que é um hilomorfismo de base  $B \ (X, Y) = X + Y$ , para  $\text{join} = [id, id]$ .

*which is a hylomorphism of basis  $B \ (X, Y) = X + Y$ , for  $\text{join} = [id, id]$ .*

Derive a definição *pointwise* de  $\mathbf{while} \ p \ f \ g$ , sabendo que qualquer  $h = \llbracket f, g \rrbracket$  que termina é tal que  $h = f \cdot F \ h \cdot g$ .

*Derive the pointwise definition of  $\mathbf{while} \ p \ f \ g$ , knowing that any terminating  $h = \llbracket f, g \rrbracket$  is such that  $h = f \cdot F \ h \cdot g$ .*

7. Considere a seguinte lei de fusão de  $\mathbf{tailr}$ , válida sempre que  $(\mathbf{tailr} \ g) \cdot f$  termina:

*Consider the following fusion-law of  $\mathbf{tailr}$ , valid whenever  $(\mathbf{tailr} \ g) \cdot f$  terminates:*

$$(\mathbf{tailr} \ g) \cdot f = \mathbf{tailr} \ h \iff (id + f) \cdot h = g \cdot f \tag{F4}$$

Complete a seguinte demonstração dessa lei.

*Complete de following proof of (F4).*

$$\begin{aligned} & (\mathbf{tailr} \ g) \cdot f = \mathbf{tailr} \ h \\ \equiv & \quad \{ \dots\dots\dots \} \\ & (\nabla) \cdot \llbracket g \rrbracket \cdot f = (\nabla) \cdot \llbracket h \rrbracket \\ \Leftarrow & \quad \{ \dots\dots\dots \} \\ & \llbracket g \rrbracket \cdot f = \llbracket h \rrbracket \\ \Leftarrow & \quad \{ \dots\dots\dots \} \\ & g \cdot f = (id + f) \cdot h \\ & \square \end{aligned}$$