

Cálculo de Programas

2.º ano

Lic. Ciências da Computação e Mestrado Integrado em Engenharia Informática
UNIVERSIDADE DO MINHO

2020/21 - Ficha nr.º 7

1. As seguintes funções mutuamente recursivas testam a paridade de um número natural:

$$\begin{cases} \textit{impar} 0 = \text{False} \\ \textit{impar} (n + 1) = \textit{par} n \end{cases} \quad \begin{cases} \textit{par} 0 = \text{True} \\ \textit{par} (n + 1) = \textit{impar} n \end{cases}$$

Assumindo o functor $F f = id + f$, mostre que esse par de definições é equivalente ao sistema de equações

$$\begin{cases} \textit{impar} \cdot \textit{in} = h \cdot F \langle \textit{impar}, \textit{par} \rangle \\ \textit{par} \cdot \textit{in} = k \cdot F \langle \textit{impar}, \textit{par} \rangle \end{cases}$$

para um dado h e k (deduza-os). De seguida, recorra às leis da recursividade mútua e da troca para mostrar que

$$\textit{imparpar} = \langle \textit{impar}, \textit{par} \rangle = \text{for swap (False, True)}$$

2. A seguinte função em Haskell calcula a lista dos primeiros n números naturais por ordem inversa:

$$\begin{aligned} \textit{insg} 0 &= [] \\ \textit{insg} (n + 1) &= (n + 1) : \textit{insg} n \end{aligned}$$

Mostre que \textit{insg} pode ser definida por recursividade mútua tal como se segue,

$$\begin{aligned} \textit{insg} 0 &= [] \\ \textit{insg} (n + 1) &= (\textit{fsuc} n) : \textit{insg} n \\ \textit{fsuc} 0 &= 1 \\ \textit{fsuc} (n + 1) &= \textit{fsuc} n + 1 \end{aligned}$$

e, usando a lei de recursividade mútua, derive:

$$\begin{aligned} \textit{insg} &= \pi_2 \cdot \textit{insgfor} \\ \textit{insgfor} &= \text{for} \langle (1+) \cdot \pi_1, \text{cons} \rangle (1, []) \end{aligned}$$

3. Considere o par de funções mutuamente recursivas

$$\begin{cases} f_1 [] = [] \\ f_1 (h : t) = h : (f_2 t) \end{cases} \quad \begin{cases} f_2 [] = [] \\ f_2 (h : t) = f_1 t \end{cases}$$

Use a lei de recursividade mútua para definir $\langle f_1, f_2 \rangle$ como um catamorfismo de listas (onde o functor de trabalho é $F f = id + id \times f$) e desenhe o respectivo diagrama. Que faz cada uma destas funções f_1 e f_2 ?

4. Mostre que a lei da recursividade mútua generaliza a mais do que duas funções, neste caso três:

$$\begin{cases} f \cdot \text{in} = h \cdot F \langle f, \langle g, j \rangle \rangle \\ g \cdot \text{in} = k \cdot F \langle f, \langle g, j \rangle \rangle \\ j \cdot \text{in} = l \cdot F \langle f, \langle g, j \rangle \rangle \end{cases} \equiv \langle f, \langle g, j \rangle \rangle = \langle \langle h, \langle k, l \rangle \rangle \rangle \quad (\text{F1})$$

5. Sejam dados os funtores elementares seguintes:

$$\begin{cases} F X = \mathbb{Z} \\ F f = \text{id} \end{cases} \quad \text{e} \quad \begin{cases} G X = X \\ G f = f \end{cases}$$

Calcule $H f$ e $K f$ para

$$H X = F X + G X \quad \text{e} \quad K X = G X \times F X$$

6. Mostre que, se F e G são funtores, então também o serão $F + G$, $F \times G$ e $F \cdot G$ que a seguir se definem:

$$\begin{aligned} (F + G) X &= (F X) + (G X) \\ (F \times G) X &= (F X) \times (G X) \\ (F \cdot G) X &= F (G X) \end{aligned}$$

7. Considere o functor

$$\begin{aligned} T X &= X \times X \\ T f &= f \times f \end{aligned}$$

e as funções

$$\begin{aligned} \mu &= \pi_1 \times \pi_2 \\ u &= \langle \text{id}, \text{id} \rangle. \end{aligned}$$

Mostre que a propriedade $\mu \cdot T u = \text{id} = \mu \cdot u$ se verifica.

8. Considere a função

$$\begin{aligned} \text{mirror} (\text{Leaf } a) &= \text{Leaf } a \\ \text{mirror} (\text{Fork } (x, y)) &= \text{Fork} (\text{mirror } y, \text{mirror } x) \end{aligned}$$

que “espelha” árvores binárias do tipo LTree (ver fichas anteriores). Comece por mostrar que

$$\text{mirror} = \langle \text{in} \cdot (\text{id} + \text{swap}) \rangle \quad (\text{F2})$$

desenhando o digrama que representa este catamorfismo.

Tal como swap , mirror é um isomorfismo de árvores pois é a sua própria inversa:

$$\text{mirror} \cdot \text{mirror} = \text{id} \quad (\text{F3})$$

Complete a seguinte demonstração de (F3):

$$\begin{aligned} & \text{mirror} \cdot \text{mirror} = \text{id} \\ \equiv & \quad \{ \dots \} \\ & \text{mirror} \cdot \langle \text{in} \cdot (\text{id} + \text{swap}) \rangle = \langle \text{in} \rangle \\ \Leftarrow & \quad \{ \dots \} \\ & \text{mirror} \cdot \dots = \dots \\ \dots & \quad \{ \dots \} \\ & (\text{etc}) \end{aligned}$$